Detalhes de Use Case

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Iniciar votação de eventos |
| **ID** | 1 |
| **Breve descrição** | Inicia a votação de eventos que a tuna irá organizar |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o utilizador seleciona a opção iniciar votação de eventos internos.   1. O sistema inicia o sistema de votação de eventos internos. |
| **Pós-condições** | Fica disponiblizado o sistema de votação no Sistema |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Inserir ideias para evento |
| **ID** | 2 |
| **Breve descrição** | Insere ideias para eventos que a tuna irá organizar |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o utilizador seleciona a opção inserir ideias para o evento.   1. O Projeto insere o nome e descrição da ideia. 2. O sistema regista a ideia. |
| **Segmento 1: Pós-condições** | A ideia fica inserida no Sistema |
| **Fluxo Alternativo** | Nenhum |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Alterar ideias |
| **ID** | 3 |
| **Breve descrição** | Alterar ideias de eventos |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter sido selecionada uma ideia |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o utilizador seleciona a opção alterar ideias.   1. O Projeto insere os dados a alterar da ideia. 2. O sistema regista a alteração da ideia |
| **Segmento 1: Pós-condições** | A ideia fica alterada no Sistema |
| **Fluxo Alternativo** | A ideia não existe |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Votar em ideias |
| **ID** | 4 |
| **Breve descrição** | Votar nas ideias para eventos |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter sido selecionada uma ideia |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o utilizador seleciona a opção votar em ideias.   1. O Projeto vota nas ideias. 2. O sistema regista o voto. |
| **Pós-condições** | Fica mais um voto associado a uma ideia no Sistema |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Consultar Ideias |
| **ID** | 5 |
| **Breve descrição** | Consultar as ideias de eventos |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o utilizador seleciona a opção consultar ideias.   1. O Sistema mostra as ideias para eventos.   Extension Point: Selecionar Ideia |
| **Pós-condições** | Nenhuma |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Comentar ideias |
| **ID** | 6 |
| **Breve descrição** | Comentar as ideias de eventos submetidas |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter sido selecionado uma ideia |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o utilizador seleciona a opção comentar ideia.   1. O Projeto insere comentario à ideia. 2. O sistema regista o comentario à ideia. |
| **Pós-condições** | O comentário fica publicado no Sistema |
| **Fluxo Alternativo** | Ideia não existe |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Apagar Comentário |
| **ID** | 7 |
| **Breve descrição** | Apagar comentário que o utilizador criou |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter sido selecionado um comentário |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o utilizador seleciona a opção apagar comentário.   1. O utilizador clica em apagar comentário. 2. O sistema apaga o comentário. |
| **Segmento 1: Pós-condições** | O coméntário fica apagado do Sistema |
| **Fluxos Alternativo** | Comentário não existe |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Fluxo Alternativo** | Apagar Comentário: Comentário não existe |
| **ID** | 7.1 |
| **Breve descrição** | O Sistema informa quando o comentário não existe |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O comentário não existe |
| **Fluxo Alternativo** | O fluxo inicia-se após o ponto 1 do fluxo principal.  O sistema dá uma mensagem de erro, e interrompe processo de apagar o comentário |
| **Pós-condições** | Nenhuma |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Notificar sobre evento criado |
| **ID** | 8 |
| **Breve descrição** | Notificar quando um evento é criado |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Servidor de email |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e um evento ter acabado de ser criado |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se após um evento ter acabado de ser criado.   1. O sistema vai buscar todos os emails. 2. O Sistema notifica o Servidor de email. 3. O Servidor de email envia mail para os membros da ESTTuna. |
| **Pós-condições** | A notificação foi enviada |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Registar evento |
| **ID** | 9 |
| **Breve descrição** | Registar um evento |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhuma |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando é selecionada a opção registar evento.   1. O Projeto seleciona o tipo de evento. 2. SE o Projeto selecionar evento externo.    1. O sistema deverá permitir inserir o nome do evento, data do evento, localização do evento.    2. O Sistema regista o evento.    3. O Sistema deverá disponibilizar um sistema de votação de participação.    4. Include (Notificar sobre evento criado).   SENÃO   * 1. O sistema deverá permitir inserir o nome do evento, data do evento, localização do evento.   2. O sistema regista o evento.   3. O sistema deverá disponibilizar um sistema de votação no reportório.   4. Include (Notificar sobre evento criado). |
| **Pós-condições** | O sistema regista o evento |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Inserir tarefas para evento |
| **ID** | 10 |
| **Breve descrição** | Inserir tarefas para o eventos |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter sido selecionado um evento |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o utilizador seleciona a opção Inserir tarefas para evento   1. O Projeto Insere uma tarefa para evento, com nome, responsável, data de início, data de conclusão, observações. 2. O sistema regista a tarefa. |
| **Segmento 1: Pós-condições** | A tarefa fica inserida no Sistema |
| **Fluxos Alternativo** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Alterar dados sobre evento |
| **ID** | 11 |
| **Breve descrição** | Alterar a informação relativa a um evento |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter sido selecionado um evento |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando é selecionada a opção de alterar dados sobre evento.   1. O Projeto insere os dados a alterar 2. O sistema regista a alteração |
| **Pós-condições** | Os dados sobre o evento ficam alterados no Sistema |
| **Fluxos alternativos** | Não há |
| * **Caso de Utilização** | Consultar tarefas | |
| **ID** | 12 | |
| **Breve descrição** | Consultar as tarefas relativamente a um evento | |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno | |
| **Atores secundários** | Nenhum | |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema | |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando é selecionada a opção de consultar tarefas.   1. O projeto consulta as tarefas disponíveis.   Extension Point: Selecionar Tarefa | |
| **Pós-condições** | Nenhuma | |
| **Fluxos alternativos** | Não há | |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Alterar tarefas para o evento |
| **ID** | 13 |
| **Breve descrição** | Alterar a informação relativa às tarefas |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter selecionado uma tarefa |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando é seleciona a opção de alterar tarefas para o evento.   1. O Projeto insere os dados da tarefa a alterar. 2. O sistema regista a alteração. |
| **Pós-condições** | Ficam alteradas as tarefas no Sistema |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Consultar agenda de eventos |
| **ID** | 14 |
| **Breve descrição** | Consultar agenda que mantém o registo dos eventos ( confirmados e não confirmados ) |
| **Atores principais** | Utilizador Base, Antigo EstTuno, Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | Nenhuma |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando é selecionada a opção de consultar a agenda de eventos.   1. O Sistema disponibiliza a agenda de eventos. |
| **Pós-condições** | Nenhuma |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Consultar plano de atividades |
| **ID** | 15 |
| **Breve descrição** | Consultar o plano de atividades relativamente a um evento |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter sido selecionado um evento |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando é selecionado a opção de consultar o plano de atividades.   1. O Sistema disponibiliza o plano de atividades.   Extension Point: Selecionar Plano de Atividades |
| **Pós-condições** | Nenhuma |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Inserir plano de atividades |
| **ID** | 16 |
| **Breve descrição** | Consultar o plano de atividades relativamente a um evento |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter selecionado um evento |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o utilizador seleciona a opção Inserir plano de atividades.   1. O Projeto escolhe o tipo de plano a inserir (interno, guias e tunas convidadas, técnicos). 2. 2.1 SE interno: insere horas de execução de tarefas, responsáveis e plano geral.   2.2 SE guias e tunas convidadas: insere horário das atividades e locais.  2.3 SE técnicos: insere como vai decorrer o espectáculo, os tempos que as tunas vão atuar, como são os micros e tempo de intervalo.   1. O sistema regista o plano de atividades. |
| **Pós-condições** | O plano de atividades ficou inserido no Sistema. |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Alterar plano de atividades |
| **ID** | 17 |
| **Breve descrição** | Alterar o plano de atividades relativamente a um evento |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter sido selecionado um plano de atividades |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando é selecionada a opção de alterar o plano de atividades.   1. O projeto insere os dados a alterar no plano. 2. O sistema regista as alterações. |
| **Pós-condições** | O plano de atividades foi alterado. |
| **Fluxos alternativos** | Cancela alteração do plano de atividades |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Fluxo Alternativo** | Alterar plano de atividades: Cancela alteração do plano de atividades |
| **ID** | 17.1 |
| **Breve descrição** | O ator desiste de alterar o plano de atividades |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e cancelar alteração no plano de atividades ter sido solicitado |
| **Fluxo Principal** | O fluxo alternativo inicia-se após o ponto 1 do fluxo principal quando o utilizador seleciona a opção cancelar.   1. O sistema volta ao plano de atividades. |
| **Pós-condições** | Nenhum |
| **Fluxos alternativos** | Nenhum |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Fechar sistema de participação em evento |
| **ID** | 18 |
| **Breve descrição** | Fechar o sistema de participação relativamente a um evento ao qual a tuna organizou |
| **Atores principais** | Tempo |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | Ser o ultimo dia de participação |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se no primeiro dia do evento.   1. O Sistema fecha o sistema de participação em evento. 2. O Sistema recolhe o nome de cada um dos participantes. 3. O Sistema disponibiliza, no local onde se encontrava o sistema de participação em evento, o nome de cada um dos participantes. 4. O Sistema altera o tipo de utilizador de cada um dos utilizadores que escolheu a opção de participar. |
| **Pós-condições** | O sistema de participação em evento foi fechado  O tipo de utilizador de cada um dos participantes foi alterado |
| **Fluxos alternativos** | Nenhum |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Fechar sistema de votação de reportório |
| **ID** | 19 |
| **Breve descrição** | Fechar o sistema de votação de reportório relativamente a um evento |
| **Atores principais** | Tempo |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | Ser o ultimo dia da votação de reportório do evento |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se no ultimo dia de votação de reportório do evento.   1. O Sistema fecha o sistema de votação de reportório. 2. O sistema recolhe o nome de cada musica introduzida juntamente com o numero de votações nessa musica. 3. O Sistema disponibiliza, no lugar onde se efetuava a votação do reportório, as musicas por ordem da mais votada à menos votada. |
| **Pós-condições** | O sistema de votação do reportório do evento foi fechado |
| **Fluxos alternativos** | Não há |
| * **Caso de Utilização** | Inserir musica na votação de reportório |
| **ID** | 20 |
| **Breve descrição** | O ator pretende inserir uma musica na votação do reportório de musicas para o evento |
| **Atores principais** | Participante |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter selecionado um evento |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando um Participante seleciona a opção de inserir musica no sistema de votação de reportório do evento.   1. O ator insere o nome da musica. 2. O sistema regista a musica. |
| **Pós-condições** | Uma musica foi inserida no sistema de votação de reportório |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Efetuar votação de participação no evento |
| **ID** | 21 |
| **Breve descrição** | Efetuar votação de participação no evento, quer seja interno ou externo |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter selecionado um evento |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando um ator seleciona a opção de efetuar votação de participação no evento.   1. O ator efetua faz a sua votação. 2. SE o evento que escolheu foi externo    1. O sistema regista a votação.   SE o evento que escolheu foi interno   * 1. O sistema regista a votação |
| **Pós-condições** | Ficou registado no sistema a votação do utilizador que efetuou o use case. |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Fechar sistema de votação de participação em evento |
| **ID** | 22 |
| **Breve descrição** | Fechar o sistema de votação de participação relativamente a um evento ao qual a tuna foi convidada |
| **Atores principais** | Tempo |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | Ser o ultimo dia da votação de participação do evento |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se no ultimo dia de votação de participação em evento.   1. O Sistema fecha o sistema de votação de participação em evento. 2. O Sistema recolhe o numero de participantes. 3. SE o numero de participantes for maior ou igual que 10    1. O Sistema muda automaticamente a cor do evento na agenda de eventos para verde.    2. O Sistema disponibiliza um sistema de votação de reportório do evento.    3. O Sistema altera o tipo de utilizador, de todos os utilizadores que votaram como participante, para Participante.   SENÃO  3.4 O Sistema remove o evento da agenda. |
| **Pós-condições** | O sistema de votação de participação em evento ficou fechado.  A agenda de eventos foi alterada.  Caso o numero de participantes seja maior ou igual que 10, ficou disponibilizado um sistema de votação de reportório do evento.  Caso o numero de participantes seja maior ou igual que 10, ficou alterado o tipo de utilizador de cada um dos utilizadores que votaram. |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Consultar Eventos |
| **ID** | 23 |
| **Breve descrição** | O ator pretende consultar os eventos da tuna |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando um ator seleciona a opção consultar eventos.   1. O sistema disponibiliza todos os eventos (por confirmar e confirmados) da tuna. |
| **Pós-condições** | Nenhuma |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Alterar agenda de eventos |
| **ID** | 24 |
| **Breve descrição** | O ator pretende alterar a agenda de eventos |
| **Atores principais** | Projeto, Caloiro, Tuno, Tempo |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | Caso o ator não seja Tempo, o utilizador deve estar autenticado no sistema |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando um ator seleciona a opção de alterar a agenda de eventos.   1. O ator introduz os dados a alterar, sendo estes o titulo de evento e a cor associada ao evento(verde, vermelho ou amarelo). 2. O sistema regista a alteração. |
| **Pós-condições** | A agenda de eventos ficou alterada |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Registar prémio |
| **ID** | 25 |
| **Breve descrição** | Regista os prémios que a tuna recebe |
| **Atores principais** | Tesoureiro |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando é selecionada a a opção registar prémio.   1. O tesoureiro regista o prémio recebido, fornecendo o nome do evento, a descrição, a data, o local e o estado de conservação (consumível ou não). 2. O sistema regista o prémio. |
| **Pós-condições** | Os prémios recebidos ficam registados no sistema. |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Alterar informação do prémio |
| **ID** | 26 |
| **Breve descrição** | O tesoureiro altera a informação dos prémios no sistema. |
| **Atores principais** | Tesoureiro |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter selecionado um prémio |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando é selecionada a opção alterar informação do prémio.   1. O tesoureiro insere a informação dos prémios no sistema a alterar. 2. O sistema regista a alteração da informação |
| **Pós-condições** | A informação dos prémios foi alterada no sistema. |
| **Fluxos alternativos** | Não há |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Consultar prémios |
| **ID** | 27 |
| **Breve descrição** | Qualquer membro pode consultar a lista de prémios anteriormente introduzida. |
| **Atores principais** | Tesoureiro, Utilizador base. |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando qualquer membro seleciona a opção consultar prémios.   1. O sistema disponibliza os prémios disponíveis para consulta. |
| **Pós-condições** | Não há. |
| **Fluxos alternativos** | Não há. |

|  |  |
| --- | --- |
| * **Caso de Utilização** | Delegar membro |
| **ID** | 28 |
| **Breve descrição** | O tesoureiro delega um membro para alterar o invetário de prémios. |
| **Atores principais** | Tesoureiro. |
| **Atores secundários** | Nenhum |
| **Pré-condições** | O utilizador deve estar autenticado no sistema e ter selecionado um membro |
| **Fluxo Principal** | O caso de uso inicia-se quando o tesoureiro seleciona a opção delegar membro.   1. O tesoureiro delega um colaborador como ajudante. 2. O sistema regista a delegação de um colaborador como ajudante. |
| **Pós-condições** | Fica registado no sistema que o membro que foi delegado ajudante. |
| **Fluxos alternativos** | Não há. |